FIŞA DISCIPLINEI

1. Date despre program

1.1 Instituţia de învăţământ superior	**UNIVERSITATEA DIN ORADEA**
1.2 Facultatea	**INGINERIE ELECTRICĂ ŞI TEHNOLOGIA INFORMAŢIEI**
1.3 Departamentul	**CALCULATOARE ŞI TEHNOLOGIA INFORMAŢIEI**
1.4 Domeniul de studii	**CALCULATOARE ŞI TEHNOLOGIA INFORMAŢIEI**
1.5 Ciclul de studii	**LICENŢĂ**
1.6 Programul de studii/Calificarea	**TEHNOLOGIA INFORMAŢIEI / INGINER**

2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei	**PROGRAMARE FUNCŢIONALĂ**						
2.2 Titularul activităţilor de curs	**ș.l. dr. inf. Costea Felicia Mirabela**						
2.3 Titularul activităţilor de seminar /laborator/proiect	**ș.l. dr. inf. Costea Felicia Mirabela**						
2.4 Anul de studiu	II	2.5 Semestrul	I	2.6 Tipul de evaluare	Ex	2.7 Regimul disciplinei	I

(I)Impusă; (O) Opţională; (F) Facultativă

3. Timpul total estimat (ore pe semestru al activităţilor didactice)

3.1 Număr de ore pe săptămână	**4**	din care: 3.2 curs	**2**	3.3 seminar/laborator/proiect	0/**2**/0
3.4 Total ore din planul de învăţământ	**56**	din care: 3.5 curs	**28**	3.6 seminar/laborator/proiect	0/**28**/0

Distribuţia fondului de timp	ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie şi notiţe	14
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate şi pe teren	10
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii şi eseuri	28
Tutoriat	7
Examinări	10
Alte activităţi.....	

3.7 Total ore studiu individual	69
3.9 Total ore pe semestru	125
3.10 Numărul de credite	5

4. Precondiţii (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	Noțiunile de bază aferente disciplinelor din anul I
4.2 de competenţe	Noțiuni fundamentale de algoritmi și structuri de date de bază. Recursivitate (aplicată pe exemple simple). Noțiuni de bază ale limbajului Python: tipuri de date primitive (int, float, string, bool), structuri de control (if, for, while), funcții simple, lucrul cu liste și dicționare.

5. Condiţii (acolo unde este cazul)

5.1. de desfăşurare a cursului	Cursul se desfășoară față în față. Cursul se defăşoară cu tehnicile disponibile: Laptop, Videoproiector, Tablă inteligentă
5.2. de desfăşurare a seminarului/laboratorului/proiectului	Prezența obligatorie la laborator 100% Laboratorul se desfășoară față în față. Recuperarea laboratoarelor se face conform Regulament privind activitatea profesională a studenților în baza Sistemului European de Credite Transferabile (ECTS) Nivelul maxim admis al absenţelor motivate sau nemotivate la activităţile practice (laboratoare, stagii, proiecte etc.) care pot fi recuperate este de până la 30% din totalul activităţilor. Lucrările delaborator se realizează utilizând mijloacele de lucru existente în laborator:

6.1. Competenţele specifice acumulate	
Competenţe profesionale	**C2 -** Proiectarea componentelor hardware, software şi de comunicaţii **C3.** Soluționarea problemelor folosind instrumentele științei și ingineriei calculatoarelor
Competenţe transversale	**CT1.** Comportarea onorabilă, responsabilă, etică, în spiritul legii pentru a asigura reputația profesiei.
6.2. Rezultatele învățării	
Cunoștințe	▪ Studentul/absolventul descrie, identifică și rezumă concepte și metode fundamentale ale programării funcționale (funcții pure, recursivitate, imutabilitate, funcții de ordin superior) și modul lor de aplicare în rezolvarea problemelor concrete de prelucrare a datelor și proiectare software.
Aptitudini	▪ Studentul utilizează principii și tehnici de programare funcțională în Python pentru a proiecta și implementa componente software robuste și eficiente, demonstrând capacitatea de a integra metode moderne în soluționarea problemelor de inginerie a calculatoarelor.
Responsabilitate și autonomie	▪ Studentul documentează clar, concis și structurat soluțiile dezvoltate, redactând rapoarte și cod sursă bine comentat în limba română, respectând normele de comunicare profesională și etică în domeniu. ▪ Studentul își manifestă spiritul de inițiativă prin actualizarea constantă a cunoștințelor în programarea funcțională și prin explorarea resurselor moderne (biblioteci, framework-uri, practici de testare), demonstrând capacitatea de autoinstruire și adaptare la cerințele pieței IT.

7. Obiectivele disciplinei (reieşind din grila competenţelor specifice acumulate)

7.1 Obiectivul general al disciplinei	Scopul disciplinei este de a dezvolta capacitatea studenților de a gândi și a implementa soluții software robuste, utilizând principiile programării funcționale. Se urmărește însușirea unor tehnici moderne care reduc erorile, cresc lizibilitatea și predictibilitatea codului și facilitează dezvoltarea de aplicații scalabile și testabile..
7.2 Obiectivele specifice	▪ Înțelegerea principiilor fundamentale ale programării funcționale: funcții pure, imutabilitate, recursivitate. ▪ Aplicarea funcțiilor de ordin superior (map, filter, reduce) și a expresiilor lambda pentru rezolvarea de probleme. ▪ Utilizarea tipurilor de date compuse și a structurilor recursive (liste, arbori) în rezolvarea funcțională a problemelor. ▪ Familiarizarea cu tehnici de evaluare leneșă și generatoare pentru lucrul cu date infinite sau mari. ▪ Exersarea programării funcțional-reactive și a paradigmelor concurente moderne în Python. ▪ Învățarea metodelor de testare bazată pe proprietăți și verificare formală a corectitudinii programelor. ▪ Dezvoltarea unui mini-proiect aplicat care să combine conceptele teoretice cu instrumente moderne din ecosistemul Python.

8. Conţinuturi*

8.1 Curs	Metode de predare	Nr. Ore / Observaţii
1. **Introducere în programarea funcțională**.	Videoproiector, slide-uri şi predare interactivă la tablă	2
2. **Fundamente ale limbajelor funcționale** • Funcții pure, imutabilitate, recursivitate. • Tipuri de date de bază și compuse (liste, tupluri, structuri de date algebrice).		2
3. **Funcții de ordin superior** • Map, filter, reduce, fold, comprehensiuni. • Funcții anonime, closures, partial application.		2

4. **Structuri avansate** • Arbore binar, arbori de căutare, grafuri funcționale. • Lazy evaluation și colecții infinite.		2
5. **Programare funcțional-reactivă** • Streamuri de date, observabile, event-driven programming. • Exemple cu RxJS, Akka Streams, Elixir.		2
6. **Tipuri și polimorfism** • Tipuri generice, inferență de tip, monade și functori.		2
7. **Calcul Lambda și fundamente teoretice** • Noțiuni: category theory pentru programatori. • Legătura cu designul limbajelor actuale.		2
8. **Programare funcțională în ecosisteme moderne** • Funcțional în Python (tool-uri precum functools, itertools).		2
9. **Programare funcțională în ecosisteme moderne** • JavaScript/TypeScript: Redux, React hooks ca paradigme funcționale.		2
10. **Programare funcțională în ecosisteme moderne** • Rust: ownership + functional patterns.		2
11. **Aplicații practice** • Dezvoltarea unor aplicații robuste, testabile și scalabile..		2
12. **Aplicații practice** • Microservicii funcționale cu Elixir/Phoenix.		2
13. **Aplicații practice** • Data processing funcțional cu Spark (Scala, PySpark).		2
14. **Aplicații practice**.		2

Bibliografie

1. Steven Lott – Functional Python Programming (3rd Edition), Packt, 2022
2. David Mertz – Modern Python Cookbook (2nd Edition), O'Reilly, 2021
3. Luis Atencio, Nate Schutta – Functional Programming in Java (2nd Edition), Manning, 2023
4. Gaurav Vaish – Getting Started with Functional Programming in JavaScript, Packt, 2022
5. Federico Kereki – Mastering JavaScript Functional Programming (2nd Edition), Packt, 2023
6. Anjana Vakil – Programming with JavaScript (Functional Patterns focus), O'Reilly, 2021
7. John Larsen – Learn React with Functional Programming, Packt, 2023
8. Alex Banks, Eve Porcello – Learning React (2nd Edition), O'Reilly, 2022
9. Vlad Riscutia – Data Processing with Python (functional & pipeline patterns), Manning, 2022
10. Basarat Ali Syed – TypeScript Deep Dive (updated editions used in academia), 2022

8.2 Seminar	Metode de predare	Nr. Ore / Observaţii
8.3 Laborator		
Introducere în programarea funcțională în Python **–** Folosirea lambda, funcții pure, principiul imutabilității. – Primele exerciții cu funcții simple și testarea lor în REPL / Jupyter Notebook**.**	Studiu experimental, programare , dezbatere.	2
Recursivitate în Python **–** Implementarea recursivă a factorialului, Fibonacci, căutării într-o listă. – Analiza avantajelor și limitărilor față de abordarea iterativă.	Studiu experimental, programare , dezbatere.	2
Funcții de ordin superior **–** Utilizarea map(), filter(), reduce() (din functools). – Scrierea unor funcții proprii de ordin superior**.**	Studiu experimental, programare , dezbatere.	2
Lucrul cu liste și colecții funcționale **–** List comprehensions și generator expressions. – Manipularea colecțiilor (liste, seturi, dicționare) în stil funcțional.	Studiu experimental, programare , dezbatere.	2

Pattern matching și structuri de date (Python 3.10+) – Folosirea instrucțiunii match-case pentru modelarea structurată a datelor. – Exerciții cu tupluri și dicționare.	Studiu experimental, programare , dezbatere.	2
Arbori și structuri recursive – Definirea unei structuri de arbore binar cu dataclasses. – Funcții recursive pentru traversare (in-order, pre-order, post-order).	Studiu experimental, programare , dezbatere.	2
Evaluare leneșă și generatoare – Crearea de secvențe infinite cu yield. – Exemple: generarea numerelor prime, șirului Fibonacci.	Studiu experimental, programare , dezbatere.	2
Funcții ca obiecte și compunere – Funcții returnate din funcții. – Scrierea unui mecanism simplu de compunere a funcțiilor (compose).	Studiu experimental, programare , dezbatere.	2
Decoratori și funcționalitate avansată – Crearea de decoratori simpli pentru logare, memorare (functools.lru_cache). – Exemple practice de decoratori funcționali.	Studiu experimental, programare , dezbatere.	2
Prelucrarea funcțională a datelor – Procesarea unui fișier CSV folosind map, filter, reduce. – Exerciții de analiză funcțională pe dataset-uri mici (de ex. Pandas cu stil funcțional).	Studiu experimental, programare , dezbatere.	2
Programare funcțional-reactivă în Python – Introducere în RxPY (ReactiveX pentru Python). – Exemple cu fluxuri de evenimente și observabile.	Studiu experimental, programare , dezbatere.	2
Testare bazată pe proprietăți – Introducere în hypothesis pentru property-based testing. – Exerciții de validare automată a funcțiilor.	Studiu experimental, programare , dezbatere.	2
Mini-proiect – Construirea unei aplicații simple (ex. analiză de text, filtru de date, procesare streaming). – Aplicarea principiilor funcționale pe un caz concret.	Studiu experimental, programare , dezbatere.	2
Evaluare finală laborator – Test practic + prezentarea mini-proiectului.	Prezentarea proiectelor, întrebări	2
8.4 Proiect		

Bibliografie

1. Steven Lott – Functional Python Programming (3rd Edition), Packt, 2022
2. David Mertz – Modern Python Cookbook (2nd Edition), O'Reilly, 2021 – include tehnici funcționale aplicate
3. Steven Lott – Functional Python Programming (3rd Ed.), 2022
4. Luis Atencio, Nate Schutta – Functional Programming in Java, 2023
5. Federico Kereki – Mastering JavaScript Functional Programming (2nd Ed.), 2023
6. Alex Banks, Eve Porcello – Learning React (2nd Ed.), 2022
7. Vlad Riscutia – Data Processing with Python, 2022
8. Adam Jones – Functional Programming with Java: An In-Depth Exploration and Implementation Guide, 2024
9. Marijn Haverbeke – Eloquent JavaScript (4th Edition), 2024 .
10. Hypothesis library – Documentație oficială pentru property-based testing: https://hypothesis.readthedocs.io/
11. RxPY (ReactiveX for Python) – Documentație oficială: https://rxpy.readthedocs.io/
12. Documentația oficială Python – capitolele despre functools, itertools, collections: https://docs.python.org/3/library/

* Se va detalia conţinutul, respectiv numărul de ore alocat fiecărui curs/seminar/laborator/proiect pe durata celor 14 săptămâni ale fiecărui semestru al anului universitar.

9. Coroborarea conţinuturilor disciplinei cu aşteptările reprezentanţilor comunităţii epistemice, asociaţiilor profesionale şi angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului

Disciplina oferă cunoştinţe teoretice şi practice direct aplicabile în industria de calculatoare şi în domeniul serviciilor de tehnologia informaţiei. In sprijinul obiectivelor de business ale firmelor IT de a dezvolta produse software robuste și minimizarea erorilor, acest curs se concentrează pe corectitudinea dezvoltării programelor. În cadrul cursului sunt prezentate metode formale pe baza principiului inducției matematice pentru verificarea corectitudinii programelor. Conținutul disciplinei este în concordanță cu cursuri similare ale altor universități din țară.

10. Evaluare

Tip activitate	10.1 Criterii de evaluare	10.2 Metode de evaluare	10.3 Pondere din nota finală
10.4 Curs	Înțelegerea principiilor programării funcționale, explicarea corectitudinii programelor, aplicarea tehnicilor de raționament formal.	Evaluarea se face față în față Examen scris	40%
10.5 Seminar			
10.6 Laborator	Implementarea corectă a funcțiilor și algoritmilor în Python, folosirea funcțiilor de ordin superior, lucrul cu structuri recursive și generatoare.. Dezvoltarea unui mini-proiect aplicat (ex: analiză de date, procesare stream, aplicație educațională).	Test practic + testare cu pytest/hypothesis cod+documentație+ prezentare finală	30% 30%
Evaluare continuă (60%) și Evaluare sumativă (40%) Se va calcula o notă folosind media aritmetică penderată (4*nota_curs+3*nota_mini-proiect+3*nota_test-laborator)/10.			
10.7 Proiect			
10.8 Standard minim de performanţă Studentul trebuie să demonstreze capacitatea de: • a scrie cod corect și lizibil în Python folosind concepte funcționale (funcții pure, map/filter/reduce, recursivitate); • a rezolva o problemă simplă printr-o abordare funcțională; • a susține un mini-proiect care aplică cel puțin două concepte majore (funcții de ordin superior, colecții funcționale, evaluare leneșă, testare automată). • Obține minim nota 5 atât la curs cât și la laborator și mini-proiect • Prezența la laborator 100%			

Data completării
02.09.2026

Semnătura titularului de curs
Ș.l.dr.inf. CosteaMirabela
mira_costea@uoradea.ro

Semnătura titularului de laborator
Ș.l.dr.inf.. CosteaMirabela

Data avizării în departament
17 .09.2026

Semnătura directorului de departament
Conf. dr. inf. Moisi Elisa
emoisi@uoradea.ro

Data avizării în consiliul facultății
18.09.2026

Semnătură Decan
Conf.dr.ing. Eugen GERGELY
egergely@uoradea.ro