

Universitatea din Oradea	PROCEDURA pentru inițierea, aprobarea, monitorizarea și evaluarea periodică a programelor de studii	COD: SEAQ PE – U. 01						
			4	5	6	7	8	9
			Aprobat în ședința de Senat din data: -- 17.09.2012					

Anexa 6

FIȘA DISCIPLINEI

1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	UNIVERSITATEA DIN ORADEA
1.2 Facultatea	INGINERIE ELECTICĂ ȘI TEHNOLOGIA INFORMAȚIEI
1.3 Departamentul	CALCULATOARE ȘI TEHNOLOGIA INFORMAȚIEI
1.4 Domeniul de studii	CALCULATOARE ȘI TEHNOLOGIA INFORMAȚIEI
1.5 Ciclul de studii	LICENȚĂ
1.6 Programul de studii/Calificarea	CALCULATOARE

2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei	PRACTICA DE DOMENIU						
2.2 Titularul activităților de curs	Ș. L. DR. INF. BOLOJAN OCTAVIA-MARIA						
2.3 Titularul activităților de seminar /laborator/proiect/practică	Ș. L. DR. INF. BOLOJAN OCTAVIA-MARIA						
2.4 Anul de studiu	II	2.5 Semestrul	2	2.6 Tipul de evaluare	Cv	2.7 Regimul disciplinei	I

(I) Impusă; (O) Opțională; (F) Facultativă

3. Timpul total estimat (ore pe semestru al activităților didactice)

3.1 Număr de ore pe săptămână	0	din care: 3.2 curs	0	3.3 seminar/laborator/proiect	0/0/0
3.4 Total ore din planul de învățământ	70	din care: 3.5 curs	0	3.6 seminar/laborator/proiect	0/0/0
Distribuția fondului de timp					ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe					0
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren					8
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri					0
Tutoriat					0
Examinări					2
Alte activități: practică					90
3.7 Total ore studiu individual	10				
3.9 Total ore pe semestru	100				
3.10 Numărul de credite	4				

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	(Conditionari)
4.2 de competențe	

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1. de desfășurare a cursului	
5.2. de desfășurare a seminarului/laboratorului/proiectului	

Universitatea din Oradea	PROCEDURA pentru inițierea, aprobarea, monitorizarea și evaluarea periodică a programelor de studii	COD: SEAQ PE – U. 01						
			4	5	6	7	8	9
			Aprobat în ședința de Senat din data: -- 17.09.2012					

6.1. Competențele specifice acumulate

Competențe profesionale	• C1. Definește arhitectura software. • C8. Proiectează hardware.
Competențe transversale	• CT1. Gândește analitic. • CT2. Lucrează în echipe.

6.2. Rezultatele așteptate ale învățării

Cunoștințe	Studentul/absolventul cunoaște metodologia de cercetare, principiile documentării tehnice și bunele practici pentru elaborarea de proiecte complexe.
Aptitudini	Studentul/absolventul aplică aceste cunoștințe pentru a desfășura stagiile de practică, a integra experiența profesională și a elabora proiectul de diplomă.
Responsabilitate și autonomie	Studentul/absolventul finalizează și prezintă proiecte complexe, demonstrând responsabilitate pentru calitatea, originalitatea și relevanța soluțiilor propuse.

7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor specifice acumulate)

7.1 Obiectivul general al disciplinei	Activitatea de practică are rolul de a asigura studenților dezvoltarea unor conexiuni între noțiunile teoretice acumulate în timpul anului de studiu cu aplicațiile practice în domeniu.
7.2 Obiectivele specifice	Dobândirea de cunoștințe în ceea ce privește: ✓ Utilizarea de medii și tehnologii de proiectare hardware și software ✓ Elaborarea și administrarea aplicațiilor Internet ✓ Proiectarea, implementarea și administrarea rețelelor de calculatoare ✓ Utilizarea tehnicilor și mediilor de comunicație ✓ Proiectarea și dezvoltarea sistemelor și aplicațiilor software: inginerie software, baze de date, sisteme de operare, compilatoare și transatoare, sisteme timp-real, distribuite și mobile, sisteme inteligente ✓ Proiectarea, testarea și utilizarea sistemelor de calcul și de comunicații: arhitectura și ingineria calculatoarelor, a microsistemelor, a sistemelor încorporate, a circuitelor, prelucrarea numerică a semnalelor și aplicații ✓ Cuprinderea unui cadru larg de cunoștințe de calculatoare și tehnologia informației, familiarizarea cu diverse domenii de

Universitatea din Oradea	PROCEDURA pentru inițierea, aprobarea, monitorizarea și evaluarea periodică a programelor de studii	COD: SEAQ PE – U. 01						
			4	5	6	7	8	9
			Aprobat în ședința de Senat din data: -- 17.09.2012					
		aplicații, si aprofundarea a cel puțin unei specializări ✓ Utilizarea, configurarea si administrarea sistemelor de calcul si a programelor de aplicații ✓ Proiectarea, implementarea si testarea de echipamente, sisteme de calcul si software de uz general si dedicat, urmând un proces sistematic si folosind unelte potrivite de dezvoltare						

8. Conținuturi*

8.1 Curs	Metode de predare	Nr. Ore / Observații
8.2 Seminar	Metode de predare	Nr. Ore / Observații
8.3 Laborator		
8.4 Proiect		
8.5 Practică		
Stagiu de practică are loc conform prevederilor <i>Regulamentul privind cadrul general de organizare și desfășurare a practicii studenților de la programele de studii din domeniul fundamental „Științe ingineresti” în Universitatea din Oradea (HS nr 55 / 23.11.2023)</i> (https://www.uoradea.ro/display31380)	Discuții, analiza proiectului propus, identificarea cerințelor și a modalităților de implementare; studiu privind tehnologiile existente în domeniu.	90 ore

Bibliografie

1. B. B. Brey, *The Intel Microprocessors: Programming and Interfacing*, 8th Edition, Pearson, 2013.
2. D. Darwin, *Android Cookbook*, 2nd Ed., O'Reilly, ISBN 978-1449374433, 2017.
3. D. Dathan, B. Brahma, S. Ramnath, *Object-Oriented Analysis, Design and Implementation: An Integrated Approach*, University Press, 2nd Edition, ISBN 978-3-319-24280-4, 2015.
4. H. M. Deitel, P. J. Deitel, *C++ How to Program*, 8th Edition, Pearson, ISBN-13: 978-0132662369, 2011.
5. H. M. Deitel, P. J. Deitel, A. Deitel, *Internet & World Wide Web How To Program*, 5th Edition, Pearson, ISBN13: 9780273764021, 2012.
6. G. Coulouris, J. Dollimore, T. Kindberg, *Distributed Systems: Concepts and Design*, Addison-Wesley, 2011.
7. M. Levin, *Designing Multi-Device Experiences: An Ecosystem Approach to User Experiences across Devices*, O'Reilly Media, ISBN 9781449340384, 2014.
8. M. Kranz, *Building the Internet of Things: Implement New Business Models, Disrupt Competitors, Transform Your Industry*, ISBN: 978-1-119-28566-3, 2016.
9. A. Metcalfe, *Statistics in Engineering: With Examples in MATLAB and R*, 2nd Edition, CRC Press, 2020.
10. P. Oppenheimer, *Top-down Network Design*, 3rd Edition, Cisco Press, ISBN-13: 978158720283, 2010.
11. D. Nesteruk, *Design Patterns in .NET: Reusable Approaches in C# and F# for Object-Oriented Software Design*, Apress, 1st Ed., ISBN-13: 978-1484243657, 2019.

Universitatea din Oradea	PROCEDURA pentru inițierea, aprobarea, monitorizarea și evaluarea periodică a programelor de studii	COD: SEAQ PE – U. 01						
			4	5	6	7	8	9
			Aprobat în ședința de Senat din data: -- 17.09.2012					

12. M. J. Price, *C# 8.0 and .NET Core 3.0 – Modern Cross-Platform Development: Build Applications with C#, .NET Core, Entity Framework Core, ASP.NET Core, and ML.NET Using Visual Studio Code*, 4th Edition, 2019.
13. T. Salahuddin, *Numerical Techniques in MATLAB: Fundamental to Advanced Concepts*, Chapman & Hall/CRC, Boca Raton, 2023.
14. A. Silberschatz, *Database System Concepts*, 7th Ed., McGraw-Hill, ISBN 9780078022159, 2019.
15. A. Silberschatz, P. Galvin, G. Gagne, *Operating System Concepts*, Global 10th Ed., John Wiley & Sons, Inc., ISBN 1119454085, 2019.
16. W. Stalings, *Computer Organization and Architecture*, 11th Edition, Pearson, Computer Science Series, ISBN-13: 978-0134997193, 2018.
17. P. N. Tan, M. Steinbach, A. Karpatne, V. Kumar, *Introduction to Data Mining*, 2nd Edition, Pearson International Edition, ISBN 978-0133128901, 2018.
18. B. Terrell, *Creating Data-Driven Web Sites: An Introduction to HTML, CSS, PHP, and MySQL*, Momentum Press, 2019.
19. T. Velte, A. Velte, R. Elsenpeter, *Cloud Computing: A Practical Approach*, 1st Ed., McGraw-Hill Osborne Media, 2009.
20. www.mathworks.com

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului

Conținuturile disciplinei sunt corelate cu cerințele și așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatorilor relevanți din domeniul calculatoarelor și tehnologiei informației, asigurând astfel că formarea profesională a studentului corespunde standardelor actuale ale industriei și practicilor profesionale recunoscute.

10. Evaluate

Tip activitate	10.1 Criterii de evaluare	10.2 Metode de evaluare	10.3 Pondere din nota finală
10.4 Curs			
10.5 Seminar			
10.6 Laborator			
10.7 Proiect			
10.8 Practică	Evaluarea se face pe baza unui caiet de practică pe care studentul îl întocmește pe parcursul desfășurării activității din timpul stagiului de practică, precum și pe baza evaluării cadrului didactic coordonator.	- Descrierea detaliată a activităților desfășurate în timpul Stagiului de Practică în Caietul de practică, Dosarul complet cu documentele aferente Stagiului de practică (se va ține cont și de evaluarea / nota propusă de tutorele firmei la care studentul a realizat stagiul de practică); - Prezentarea orală făcută de student în cadrul Colocviului de practică și evaluarea cadrului didactic coordonator (studentul poate pregăti și o prezentare în format electronic pe baza căreia să își prezinte activitatea desfășurată în timpul Stagiului de practică).	80% 20%

Universitatea din Oradea	PROCEDURA pentru inițierea, aprobarea, monitorizarea și evaluarea periodică a programelor de studii	COD: SEAQ PE – U. 01						
			4	5	6	7	8	9
			Aprobat în ședința de Senat din data: -- 17.09.2012					

10.9 Standard minim de performanță

La finalul stagiului de practică, studentul/absolventul trebuie să demonstreze:

- Aplicarea cunoștințelor teoretice în activități practice de hardware și/sau software.
- Utilizarea corectă a instrumentelor și mediilor de dezvoltare pentru testarea, depanarea și implementarea soluțiilor.
- Respectarea cerințelor proiectului și aplicarea bunelor practici profesionale în documentare și execuție.
- Rezolvarea problemelor cu autonomie, colaborarea eficientă în cadrul echipei și prezentarea clară și coerentă a rezultatelor.

Data completării
01.09.2025

Semnătura titularului de curs:
Ș.l.dr.inf. Bolojan Octavia-Maria
obolojan@uoradea.ro

Semnătura titularului de laborator:
Ș.l.dr.inf. Bolojan Octavia-Maria
obolojan@uoradea.ro

Data avizării în departament
24.09.2025

Semnătura directorului de departament:
Conf. dr. inf. Moisi Elisa Valentina
emoisi@uoradea.ro

Data avizării în consiliul facultății
25.09.2025

Semnătură Decan:
Conf.dr.ing. Eugen GERGELY
egergely@uoradea.ro