

Universitatea din Oradea	PROCEDURA pentru inițierea, aprobarea, monitorizarea și evaluarea periodică a programelor de studii	COD: SEAQ PE – U. 01						
			4	5	6	7	8	9
			Aprobat în ședința de Senat din data: -- 03.03.2014					

Anexa 6

FIȘA DISCIPLINEI

1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	UNIVERSITATEA DIN ORADEA
1.2 Facultatea	FACULTATEA DE INGINERIE ELECTRICĂ ȘI TEHNOLOGIA INFORMAȚIEI
1.3 Departamentul	CALCULATOARE ȘI TEHNOLOGIA INFORMAȚIEI
1.4 Domeniul de studii	CALCULATOARE ȘI TEHNOLOGIA INFORMAȚIEI
1.5 Ciclul de studii	LICENȚĂ
1.6 Programul de studii/Calificarea	CALCULATOARE /INGINER

2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei	Inginerie Software - proiect						
2.2 Titularul activităților de curs	Prof.dr.ing. Robert GYORODI						
2.3 Titularul activităților de laborator/proiect	s.l.dr.ing Simina COMAN						
2.4 Anul de studio	IV	2.5 Semestrul	7	2.6 Tipul de evaluare	Vp	2.7 Regimul disciplinei	DD

3. Timpul total estimat (ore pe semestru al activităților didactice)

3.1 Număr de ore pe săptămână	1	din care: 3.2 curs	0	3.3 laborator /proiect	0/0/1
3.4 Total ore din planul de învățământ	14	din care: 3.5 curs	0	3.6 laborator /proiect	0/0/14
Distribuția fondului de timp ore					ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe					3
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren					2
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri					3
Tutoriat					1
Examinări					2
Alte activități.....					
3.7 Total ore studiu individual	11				
3.9 Total ore pe semestru	25				
3.10 Numărul de credite	1				

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	Parcureșarea conținuturilor curriculare la disciplina Inginerie Software I
4.2 de competențe	Programarea în limbajul C#

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.2. de desfășurare a proiectului	- sală de laborator dotată cu calculatoare conectate la internet - prezenta obligatorie la toate orele de proiect; - se pot recupera pe parcursul semestrului maxim 2 ședințe de proiect (30 %); - frecvența la orele de proiect sub 70% conduce la refacerea disciplinei - Recuperarea orelor de proiect se face conform Regulament privind activitatea
--------------------------------------	--

Universitatea din Oradea	PROCEDURA pentru inițierea, aprobarea, monitorizarea și evaluarea periodică a programelor de studii	COD: SEAQ PE – U. 01						
			4	5	6	7	8	9
			Aprobat în ședința de Senat din data: -- 03.03.2014					

	profesională studenților în baza Sistemului European de Credite Transferabile (ECTS)
--	--

Universitatea din Oradea	PROCEDURA pentru inițierea, aprobarea, monitorizarea și evaluarea periodică a programelor de studii	COD: SEAQ PE – U. 01						
			4	5	6	7	8	9
			Aprobat în ședința de Senat din data: -- 03.03.2014					

6. 1 Competențele specifice acumulate	
Competențe profesionale	C1. Defineste arhitectura software C2. Utilizează interfețe specifice aplicațiilor
Competențe transversale	CT1. Gândește analitic CT2. Lucrează în echipe
6.2. Rezultatele așteptate ale învățării	
Cunoștințe	Studentul/absolventul descrie, identifică, sumarizează concepte și metode elementare privitoare la inginerie software și modul lor de aplicare în probleme concrete.
Aptitudini	Studentul/absolventul specifică cerințe, analizează, elaborează, dezvoltă și testează programe în limbaje de programare de uz general aplicând elementele specifice ingineriei software.
Responsabilitate și autonomie	Studentul/absolventul are o comportare onorabilă, responsabilă, etică, în spiritul legii pentru a asigura reputația profesiei.

7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor specifice acumulate)

7.1 Obiectivul general al disciplinei	Fiecare echipă va proiecta, implementa, testa și livra o aplicație software
7.2 Obiectivele specifice	- Colectarea și prioritizarea cerințelor; - Proiectarea unei arhitecturi software și justificarea acesteia; - Implementarea sistemului; - Aplicarea dezvoltării Agile; - Realizarea documentației.

Universitatea din Oradea	PROCEDURA pentru inițierea, aprobarea, monitorizarea și evaluarea periodică a programelor de studii	COD: SEAG PE – U. 01						
			4	5	6	7	8	9
			Aprobat în ședința de Senat din data: -- 03.03.2014					

8. Conținuturi

Proiect	Metode de predare	Observații
1. Propunere proiect și formarea echipelor		2h
2. Specificarea cerințelor proiectului		2h
3. Definirea arhitecturii și design-ului		2h
4. Faza de implementare		2h
5. Faza de implementare		2h
6. Testare și finalizare		2h
7. Predarea proiectelor		2h
Bibliografie		
1. Ingineria programării, îndrumător de laborator - I. Mang, R. Gyorodi, Al. Toth, Univ. din Oradea, 2001; 2. Franchitti, J.C., <i>Software Engineering Course Description</i>, NYU (2021) – modern SDLC approaches, Agile, DevOps, and the need to blend methods; 3. Sommerville, I., <i>Engineering Software Products</i> (2020) – highlights focus on agile methods, cloud, security, DevOps in modern software engineering; 4. Bass et al., <i>Software Architecture in Practice</i> (2022) – discusses the role of architecture in ensuring quality attributes and incorporating DevOps and new technologies; 5. Atlassian, <i>Jira Software</i> – popular issue tracking and agile project management tool used by many teams worldwide; 6. Software Engineering Code of Ethics (ACM/IEEE) via GeeksforGeeks (2025) – emphasizes public interest, product quality, and other ethical principles for software engineers; 7. ResearchGate, <i>IBM Systems Science Institute study</i> – relative cost of fixing defects (up to 100× higher post-release vs early stages) underlines importance of early testing; 8. Pressman & Maxim, <i>Software Engineering: A Practitioner's Approach</i> (2019) – comprehensive textbook covering processes, modeling, quality, and project management in software engineering.		

Universitatea din Oradea	PROCEDURA pentru inițierea, aprobarea, monitorizarea și evaluarea periodică a programelor de studii	COD: SEAQ PE – U. 01						
			4	5	6	7	8	9
			Aprobat în ședința de Senat din data: -- 03.03.2014					

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului

- Conținutul disciplinei este aliniat la tendințele actuale din ingineria software și la cerințele pieței muncii, oferind studenților competențe teoretice și practice în concordanță cu standardele profesionale curente.

10. Evaluare

Tip activitate	10.1 Criterii de evaluare	10.2 Metode de evaluare	10.3 Pondere din nota finală
Proiect	- pentru nota 5, realizarea proiectelor prezentând elementele de bază studiate - pentru nota 10, realizarea proiectelor folosind elemente avansate	Predare Proiect	100%

Universitatea din Oradea	PROCEDURA pentru inițierea, aprobarea, monitorizarea și evaluarea periodică a programelor de studii	COD: SEAQ PE – U. 01						
			4	5	6	7	8	9
			Aprobat în ședința de Senat din data: -- 03.03.2014					

10.7 Standard minim de performanță

- Predare proiect cuprinzând elementele de bază

Data completării
1.09.2025

Semnătura titularului de curs,

Prof.dr.ing. Gyorodi Robert
rgyorodi@uoradea.ro

Semnătura titularului de
proiect,

s.l.dr.ing Coman Simina
scoman@uoradea.ro

Data avizării în departament
24.09.2025

Semnătura directorului de departament,
Conf. dr. ing. Elisa MOISI

emoisi@uoradea.ro

Data avizării în Consiliul Facultății IETI
25.09.2025

Semnătură Decan,
Conf.dr.ing. Eugen GERGELY

egergely@uoradea.ro

** - Se va specifica : Nume, Prenume, Grad didactic și date de contact (e-mail, pagina web, etc).

.....