

FIȘA DISCIPLINEI

1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	UNIVERSITATEA DIN ORADEA
1.2 Facultatea	Inginerie electrică și tehnologia informației
1.3 Departamentul	Calculatoare și tehnologia informației
1.4 Domeniul de studii	Calculatoare și tehnologia informației
1.5 Ciclu de studii	Master
1.6 Programul de studii/calificarea	Management în tehnologia informației

2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei	MANAGEMENTUL INFORMAȚIEI SI MULTIMEDIA						
2.2 Titularul activităților de curs	conf.dr.ing. Gianina Adela GABOR						
2.3 Titularul activităților de seminar /laborator/proiect	conf.dr.ing. Gianina Adela GABOR						
2.4 Anul de studiu	II	2.5 Semestrul	I	2.6 Tipul de evaluare	Ex	2.7 Regimul disciplinei	(I)

(I) Impusă; (O) Opțională; (F) Facultativă

3. Timpul total estimat (ore pe semestru al activităților didactice)

3.1 Număr de ore pe săptămână	4	din care: 3.2 curs	2	3.3 laborator	2
3.4 Total ore din planul de învățământ	56	din care: 3.5 curs	28	3.6 laborator	28
Distribuția fondului de timp					
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe					
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren					
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri					
Tutoriat					
Examinări					
Alte activități.....					
3.7 Total ore studiu individual	94				
3.9 Total ore pe semestru	150				
3.10 Numărul de credite	6				

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	(Conditionari)
4.2 de competențe	

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1. de desfășurare a cursului	cursul se desfășoară față în față proiector și acces la internet în sala de curs
5.2. de desfășurare a seminarului/laboratorului/proiectului	laboratorul se desfășoară față în față prezență obligatorie laborator 100% sala de laborator conține calculatoare conectate în rețea cu acces la internet și la aplicațiile necesare desfășurării activităților

6.1. Competențele specifice acumulate

Competențe profesionale	CP4. Proiectarea avansată a aplicațiilor internet și multimedia CP5. Întocmirea și gestionarea proiectelor din domeniul CTI și din domenii conexe prin aplicarea conceptelor de management de proiect Competențe ESCO CP4. Supraveghează dezvoltarea de software CP7. Efectuează modificarea și transferul aplicațiilor în cloud CP8. Utilizează metodologii de proiectare dirijată de utilizator
Competențe transversale	Competențe ESCO CT1. Competențe și aptitudini de gândire

6.2. Rezultatele așteptate ale învățării

Cunoștințe	Studentul/absolventul cunoaște metodologiile de dezvoltare software, principiile designului centrat pe utilizator și arhitecturile serviciilor cloud.
Aptitudini	Studentul/absolventul supraveghează activități de dezvoltare software, implementează metodologii dirijate de utilizator și efectuează modificarea și migrarea aplicațiilor în cloud utilizând instrumente moderne de management al informației și de integrare a sistemelor multimedia.
Responsabilitate și autonomie	Studentul/absolventul coordonează dezvoltarea și implementarea aplicațiilor, asumându-și responsabilitatea pentru calitate, securitate și experiența utilizatorului.

7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor specifice acumulate)

7.1 Obiectivul general al disciplinei	▪ însușirea noțiunilor de management al informației, a calității serviciilor multimedia, a tehnologiilor moderne utilizate în managementul informației, a managementului informațiilor în organizațiile moderne, a modului de utilizare a instrumentelor de analiză web, a modului de creare și implementare a prezentărilor web multimedia folosind XHTML+TIME, SMILE, HTML5+CSS3 & Javascript, Angular, React
7.2 Obiectivele specifice	▪ cunoașterea noțiunilor de management al informației, calitate a serviciilor multimedia, a tehnologiilor și sistemelor utilizate în managementul informației ▪ înțelegerea tehnologiilor și sistemelor utilizate pentru pentru stocarea informațiilor multimedia, a managementului documentelor și a cunoștințelor ▪ cunoașterea modului de implementare a managementului informațiilor în organizațiile contemporane și tipuri de analiză web ▪ cunoașterea structurii și elementelor specifice unei prezentări web multimedia ▪ cunoașterea modului de implementare a unei prezentări web multimedia folosind HTML+TIME și SMIL

	▪ implementarea unei prezentări multimedia folosind HTML5, CSS3 & JavaScript, React și /sau Angular ▪ valorificarea creativă a propriului potențial prin realizarea unui referat considerând ca studiu de caz aplicația/aplicațiile implementate
--	---

8. Conținuturi

8.1 Curs	Metode de predare	Nr. ore / Observații
Managementul informației – definiție; elemente informaționale, etape - colectare, stocare, procesare, accesare, comunicare, utilizare; evoluție management informație - era digitală timpurie, era informațională avansată, era Big data și Cloud; era digitală avansată - machine learning, Cloud & edge computing; viitor - tehnologii emergente, provocări etice, reglementări	prelegere, dezbateri și exemplificare	2
Managementul informației – tehnologii și sisteme utilizate - sisteme de gestionare a bazelor de date (DBMS), sisteme de management al documentelor (DMS), tehnologii big data și analytics, sisteme de operare conținut (CMS), tehnologii Cloud și Cloud computing, managementul cunoștințelor	prelegere, dezbateri și exemplificare	2
Managementul informației – stocare date utilizând medii fizice și digitale; medii de stocare a informațiilor multimedia, managementul documentelor, securitatea și confidențialitatea datelor, framework-uri IT de securitate, stocare informații folosind servicii Cloud	prelegere, dezbateri și exemplificare	2
Managementul informațiilor în organizațiile contemporane – procese cheie, tehnologii și informații utilizate, transformarea digitală - impact, Cloud computing, mobilitate informații, IA, provocări - securitate și confidențialitate date, management Big data, gestionare informații nestructurate, strategii - politică de management informații, formare personal, AI pentru analiză date, utilizare tehnologie Blockchain, tendințe și recomandări	prelegere, dezbateri și exemplificare	2
Web Analytics – definiție, istoric, beneficii, tipuri de analiză web, etape web analytics, indicatori cheie în analiza web, instrumente de analiză a datelor web - Google Analytics, Adobe Analytics, Hotjar, Matomo	prelegere, dezbateri și exemplificare	2
Prezentări multimedia - elemente specifice - text, imagini, audio, video, animații, conținut interactiv, tehnologii/platfome utilizate pentru implementarea prezentărilor multimedia, structura unei prezentări web multimedia responsive, creare conținut web multimedia utilizând elemente specifice	prelegere, dezbateri și exemplificare	2
XHTML+ TIME prezentări web multimedia - attribute de temporizare, asociere acțiunii elemente, inserare obiecte multimedia, utilizare containere temporale și elemente speciale de animație, utilizare attribute pentru tranziții și afișare multimedia, utilizare metode, proprietăți, evenimente, obiecte speciale	prelegere, dezbateri și exemplificare	2
SMIL – elemente utilizate pentru implementare prezentări web multimedia - module specifice, șablon prezentare, includere obiecte multimedia, asociere animație și sincronizare elemente utilizând containere, stabilire legături	prelegere, dezbateri și exemplificare	2
HTML5 – elemente multimedia folosite pentru prezentările web și modalitatea de utilizare a acestora în cadrul implementării prezentărilor web multimedia - structura unui fișier, elemente semantice - text, câmp, adresă web/mail, număr, elemente de control, inserare imagini și figuri, suprafață de desenare, canvas 2D, canvas 3D, inserare fișiere audio & video, clipuri video	prelegere, dezbateri și exemplificare	2

CSS3 – elemente specifice utilizate pentru implementarea prezentărilor web și modul de utilizare pentru implementarea prezentărilor web multimedia responsive - fonturi web, text wrapping, coloane multiple, opacitate, colturi rotunjite, gradient, umbre, background, border image, flexible box, transformari 2D si 3D, animații, tranziții, media queries	prelegere, dezbatere si exemplificare	2
JAVASCRIPT – elemente specifice utilizate pentru dezvoltarea prezentărilor web multimedia și modul de implementare - meniu hamburger, buton hamburger animat, carusel de imagini, slide show automat, slide show-uri multiple, efect de lupă	prelegere, dezbatere si exemplificare	2
ANGULAR - principalele elemente utilizate și modul de implementare pentru realizarea unei prezentări web multimedia interactive	prelegere, dezbatere si exemplificare	2
REACT - elemente utilizate și modul de implementare pentru realizarea unei prezentări web multimedia interactive	prelegere, dezbatere si exemplificare	2
Managementul informațiilor sistemelor multimedia & calitatea serviciilor multimedia, managementul informațiilor în sistemele multimedia distribuite	prelegere, dezbatere si exemplificare	2
Bibliografie Gianina Gabor, Managementul informațiilor și multimedia, curs https://uoradea.sharepoint.com/sites/MIM2024 actualizat 2024 & 2025 Nelson Business School, <i>Multimedia Management: Trends and Best Practices</i>, https://www.nbs.org.in/multimedia-management/, accesat 3.06.2025 Medium, <i>Web Analytics: Understanding Data in the Digital Worlds</i>, https://medium.com/@omrylmzz35/web-analytics-understanding-data-in-the-digital-world-74409add829e, accesat 5.06.2025 Growth Natives, <i>Web Analytics Data Sources</i>, https://growthnatives.com/blogs/analytics/web-analytics-data-sources/ accesat 5.04.2025 w3schools.com, <i>Smil Tutorial</i>, https://w3schools.sinsixx.com/smil/default.asp.htm, accesat 2.05.2025 W3C, <i>Timed Interactive Multimedia extensions for HTML (HTML+Time)</i>, https://www.w3.org/TR/NOTE-HTMLplusTIME/ accesat 9.01.2024 Penfriend.ai, <i>Multimedia Content: A Comprehensive Guide to Formats, Platforms, and Tools in 2024</i>, Inge von Aulock, https://penfriend.ai/blog/multimedia-content, 2024 <i>React JS Reimagined: Bridging Concepts, Hooks and Real-world Projects</i>, Mike Zephalon, ISBN-13 , 979-8344888934 , octombrie 2024 <i>Mdn web docs, SVG animation with SMIL</i>, https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/SVG/Guides/SVG_animation_with_SMIL, accesat 3.07.2024 Julie C. Meloni, <i>HTML, CSS, and JavaScript All in One, 3rd edition</i>, Editura SAMS, 2019, ISBN 32372186 Jon Duckett, <i>Web Design with HTML, CSS, JavaScript and jQuery Set</i>, John Wiley and Sons Inc., 2014, ISBN10 1118907442, ISBN13 9781118907443 Expert Insight, <i>Angular Projects, Third Edition - Build Modern Web Apps in Angular 16 with 10 Different Projects and Cutting-edge Technologies</i>, Mark Thomson, Editura Packt Publishing, iulie 2023 <i>Responsive Web Design with HTML5 and CSS - Fourth Edition: Build future-proof responsive websites using the latest HTML5 and CSS techniques</i>, By: Ben Frain, 4th Edition, Publisher: Packt Publishing, 2022, ISBN 978-1803242712 Expert Insight, <i>JavaScript from Beginner to Professional: Learn JavaScript quickly by building fun, interactive, and dynamic web apps, games, and pages</i>, Laurence Lars Svekis Maaïke van Putten, Rob Percival, ISBN-13 978-1800562523, decembrie 2021 Raluca Petre, <i>Managementul informației în media</i>, Editura Tritonic, ISBN 9786067494525, 2019 Gugoiu T., <i>HTML, XHTML, CSS si XML prin exemple</i>, Editura Teora, Bucuresti, ISBN 9781594960598, 2005 M.Brut, S.Buraga S., Brut M. <i>Prezentări multimedia pe Web. Limbajele XHTML+TIME și SMIL</i>, Editura Polirom, Iași, ISBN 973-681-521-8, 2004		
8.3 Laborator	Metode de predare	Nr. ore / Observații
Alegere temă referat având la alegere un subiect din domeniul managementului informațiilor	exemplificare & implementare	2
Implementare referat cu elemente teoretice pe baza structurii și a temei abordate	exemplificare & implementare	2

Implementare referat prin includere studiu de caz corespunzător elementelor teoretice abordate	exemplificare & implementare	2
Definitivare referat cu toate elementele atât teoretice cât și studiul de caz considerat	exemplificare & implementare	2
Realizare prezentare .ppt pentru referatul implementat care conține atât elementele teoretice cât și studiul de caz aferent	exemplificare & implementare	2
Stabilire subiect prezentare web multimedia - definire structura prezentare web multimedia și a principalelor elemente multimedia ce vor fi implementate, analiza modului de așezare a elementelor multimedia în paginile prezentării	exemplificare & implementare	2
Utilizare elemente HTML+ TIME pentru implementarea unei prezentări multimedia	exemplificare & implementare	2
Utilizare elemente specifice SMIL pentru implementarea unei aplicații/prezentări multimedia	exemplificare & implementare	2
Implementare prezentare web multimedia folosind elemente multimedia HTML5 - text, audio, video,	exemplificare & implementare	2
Includere elemente CSS3 pentru definitivarea prezentării web multimedia responsive	exemplificare & implementare	2
Inserare elemente multimedia Java Script pentru finalizarea prezentării web multimedia	exemplificare & implementare	2
Utilizare Angular pentru implementare aplicație web multimedia	exemplificare & implementare	2
Utilizare React pentru implementare aplicație web multimedia	exemplificare & implementare	2
Implementare referat și prezentare .ppt care conține ca studiu de caz aplicația/aplicațiile implementate	exemplificare & implementare	2

Bibliografie

Gianina Gabor, Managementul informațiilor și multimedia, laborator <https://uoradea.sharepoint.com/sites/MIM2024> actualizat 2024 & 2025

Nelson Business School, *Multimedia Management: Trends and Best Practices*, <https://www.nbs.org.in/multimedia-management/>, accesat 3.06.2025

Medium, *Web Analytics: Understanding Data in the Digital Worlds*, <https://medium.com/@omrylmzz35/web-analytics-understanding-data-in-the-digital-world-74409add829e>, accesat 5.06.2025

Growth Natives, *Web Analytics Data Sources*, <https://growthnatives.com/blogs/analytics/web-analytics-data-sources/>, accesat 5.04.2025

w3schools.com, *Smil Tutorial*, <https://w3schools.sinsixx.com/smil/default.asp.htm>, accesat 2.05.2025

W3C, *Timed Interactive Multimedia extensions for HTML (HTML+Time)*, <https://www.w3.org/TR/NOTE-HTMLplusTIME/>, accesat 9.01.2024

Penfriend.ai, *Multimedia Content: A Comprehensive Guide to Formats, Platforms, and Tools in 2024*, Inge von Aulock, <https://penfriend.ai/blog/multimedia-content>, 2024

React JS Reimagined: Bridging Concepts, Hooks and Real-world Projects, Mike Zepharon, ISBN-13 , 979-8344888934 , octombrie 2024

Mdn web docs, *SVG animation with SMIL*, https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/SVG/Guides/SVG_animation_with_SMIL, accesat 3.07.2024

Expert Insight, *Angular Projects, Third Edition - Build Modern Web Apps in Angular 16 with 10 Different Projects and Cutting-edge Technologies*, Mark Thomson, Editura Packt Publishing, iulie 2023

Responsive Web Design with HTML5 and CSS - Fourth Edition: Build future-proof responsive websites using the latest HTML5 and CSS techniques, By: Ben Frain, 4th Edition, Publisher: Packt Publishing, 2022, ISBN 978-1803242712

Expert Insight, *JavaScript from Beginner to Professional: Learn JavaScript quickly by building fun, interactive, and dynamic web apps, games, and pages*, Laurence Lars Svekis Maaik van Putten, Rob Percival, ISBN-13 978-1800562523, decembrie 2021

Raluca Petre, *Managementul informației în media*, Editura Tritonic, ISBN 9786067494525, 2019

Gugoiu T., *HTML, XHTML, CSS și XML prin exemple*, Editura Teora, București, ISBN 9781594960598, 2005

M.Brut, S.Buraga S., Brut M. *Prezentări multimedia pe Web. Limbajele XHTML+TIME și SMIL*, Editura Polirom, Iași, ISBN 973-681-521-8, 2004

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului

- prin însusirea conceptelor teoretico-metodologice și abordarea aspectelor practice incluse în disciplina Managementul informației și multimedia, studenții dobândesc un bagaj de cunoștințe consistent, în concordanță cu competențele cerute
- conținutul cursului este apreciat de companiile care au ca angajați absolvenți ai acestui curs

10. Evaluare

Tip activitate	10.1 Criterii de evaluare	10.2 Metode de evaluare	10.3 Pondere din nota finală
10.4 Curs	Nota 5 - aplicație multimedia minimală și prezentare simplă Pentru nota 10 – aplicație multimedia complexă și prezentare completă	oral – implementarea și prezentarea unei aplicații multimedia pe baza elementelor teoretice însușite la curs	50%
10.6 Laborator	Pentru nota 5 - răspuns corect la minim 1 din cele 3 întrebări pentru fiecare lucrare Pentru nota 10 - răspuns corect la toate întrebările	oral - întrebări pe baza aplicațiilor din lucrările de laborator implementate	50%
10.8 Standard minim de performanță			
nota oral pe baza curs minim 5 și nota oral laborator minim 5			

Data completării

Titular curs

Titular laborator

4.09.2025

Conf.dr.ing. Gianina GABOR
gianina@uoradea.ro

Conf.dr.ing. Gianina GABOR
gianina@uoradea.ro

Data avizării în departament

Director departament
Conf.univ.dr.ing. Elisa Valentina MOISI
emoisi@uoradea.ro

Data avizării în consiliul facultății

Semnătura Decan,
Conf. univ. dr. ing. Eugen Ioan GERGELY
egergely@uoradea.ro