

FIȘA DISCIPLINEI

1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	UNIVERSITATEA DIN ORADEA
1.2 Facultatea	Inginerie Electrică și Tehnologia Informației
1.3 Departamentul	Inginerie Electrică
1.4 Domeniul de studii	Inginerie Electrică
1.5 Ciclul de studii	Licență
1.6 Programul de studii/Calificarea	SISTEME ELECTRICE / Inginer

2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei	TEHNOLOGII WEB						
2.2 Titularul activităților de curs	Șef lucrări dr.ing. Novac Cornelia-Mihaela						
2.3 Titularul activităților de laborator	Șef lucrări dr.ing. Novac Cornelia-Mihaela						
2.4 Anul de studiu	II	2.5 Semestrul	4	2.6 Tipul de evaluare	VP	2.7 Regimul disciplinei	O/DS

(I) Impusă; (O) Opțională; (F) Facultativă

3. Timpul total estimat (ore pe semestru al activităților didactice)

3.1 Număr de ore pe săptămână	3	din care: 3curs	2	3.3. laborator	1
3.4 Total ore din planul de învățământ	42	din care: 3curs	28	3.6. laborator	14
Distribuția fondului de timp					8ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe					2
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren					2
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri					2
Tutoriat					
Examinări					2
Alte activități.					
3.7 Total ore studiu individual	8				
3.9 Total ore pe semestru	50				
3.10 Numărul de credite	2				

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	Programarea calculatoarelor
4.2 de competențe	

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1. de desfășurare a cursului	Sala de curs dotată cu video-proiector
5.2. de desfășurare a seminarului/laboratorului/proiectului	Net Beans GalssFish instalate pe stațiile de lucru

6.a. Competențele specifice acumulate

Competențe profesionale	C2. Operarea cu concepte fundamentale din știința calculatoarelor și tehnologia informației - Înțelegerea modului de lucru si a structurii mesajelor HTTP - Înțelegerea caracterului distribuit al aplicațiilor de tip enterprise
Competențe transversale	CT2 Identificarea rolurilor și responsabilităților într-o echipă pluridisciplinară și aplicarea de tehnici de relaționare și muncă eficientă în cadrul echipei. - Capacitatea de a alege platforma și tehnologiile adecvate pentru implementarea unei aplicații utile în viața de zi cu zi

6.b. Rezultatele așteptate ale învățării

Cunoștințe	Studentul/absolventul descrie, identifică și sumarizează concepte fundamentale din sisteme automate, sisteme încorporate și inteligente, știința calculatoarelor și tehnologia informației și modul lor de aplicare în probleme concrete
Aptitudini	Studentul/absolventul utilizează limbaje, medii și tehnologii de programare și instrumente specifice (algoritmi, scheme, modele, protocoale etc.) în rezolvarea de probleme bine definite din ingineria sistemelor
Responsabilitate și autonomie	Studentul/absolventul arată spirit de inițiativă și acțiune pentru actualizarea cunoștințelor profesionale, economice și de cultură organizațională

7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor specifice acumulate)

7.1 Obiectivul general al disciplinei	Prezentarea platformei Java Enterprise Edition pentru dezvoltarea de aplicații distribuite. Accesarea și modificarea bazelor de date.
7.2 Obiectivele specifice	Facilitarea procesului de decizie în utilizarea unei anumite platforme pentru dezvoltarea aplicațiilor distribuite. Înțelegerea avantajelor oferite de suportul containerilor specifice platformei Java EE.

8. Conținuturi*

8.1 Curs	Metode de predare	Nr. Ore / Observații
01 - Platforma Java EE, protocolul HTTP	- Videoproector, Cursurile se desfășoară prin predarea subiectelor și antrenarea studenților în dialoguri. Intercalat sunt solicitate contribuții ale studenților pe subiecte specifice cursului.	2
-02 - HTML5, LESS, CSS, Bootstrap	Idem	2
03 - JavaScript, jQuery, DOM, Tehnologii Ajax	Idem	2
04 - Aplicații Web, servlete	Idem	2
05 - Driveri JDBC, JDBC API.	Idem	2
06 - Java Server Pages.	Idem	2
07 - Java Server Faces	Idem	2
08 - WebSockets, procesare JSON	Idem	2
09 - Web Services.	Idem	2
10 – JNDI, Enterprise Java Beans.	Idem	2
11 - Session Beans, Entity Beans	Idem	2
12 - Java Persistence Entities	Idem	2
13 - Java Message Service	Idem	2
14 - Message Driven Beans	Idem	2
Bibliografie		
1. Novac C. – Note de curs-2022- varianta electronica pentru uzul studenților		
2. Java EE tutorial - http://docs.oracle.com/javaee/7/tutorial/doc/javaeetutorial7.pdf		
3. Specificația HTTP/2 - https://http2.github.io/		

4. LESS - http://lesscss.org/		
5. Bootstrap - http://getbootstrap.com/		
6. Resurse JavaScript - https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript		
7. Document Object Model - http://www.w3.org/DOM/DOMTR		
8.2 Laborator	Metode de predare	Nr. Ore / Observații
01 – Web related technologies, methodologies, concepts	Idem	2
02 – HTML, forme HTML, CSS	Idem	2
03 – XML, XSL (XSLT)	Idem	2
04 – Templating engines – the Velocity engine.	Idem	2
05. Stive si cozi. 05 – Parsing and creating XML documents: SAX, DOM	Idem	2
06 – JavaScript, Ajax, JSON	Idem	2
07 – Web servers – Apache Tomcat, Java servlets, JDBC	Idem	2
Bibliografie		
1. Novac C. – Note de curs-2022- varianta electronica pentru uzul studenților		
2. Elliotte Rusty Harold; Processing XML with Java - www.cafeconleche.org/books/xmljava/		
3. Resurse JavaScript - https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript		
4. Document Object Model - http://www.w3.org/DOM/DOMTR		
5. Ajax introduction- http://adaptivepath.org/ideas/ajax-new-approach-web-applications/		
6. Documentație JSF - https://javadocs.java.net/nonav/docs/2.2/javadocs/index.html		

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului

Însușirea cunoștințelor de bază în ceea ce privește tehnologiile web sunt esențial în dezvoltarea ulterioară de aplicații hard/soft.

10. Evaluare

Tip activitate	10.1 Criterii de evaluare	10.2 Metode de evaluare	10.3 Pondere din nota finală
10.4 Curs	Examinarea cunoștințelor	Examen grilă	60%
10.5 Seminar			
10.6 Laborator	Activitate laborator	Examinare pe calculator	40%
10.7 Proiect			
10.8 Standard minim de performanțe: Realizarea de lucrări sub coordonare, pentru rezolvarea unor probleme specifice domeniului, cu evaluarea corectă a volumului de lucru, resurselor disponibile.			

Data completării
02.09.2025

Semnătura titularului de curs
ș.l.dr.ing. Cornelia Mihaela Novac
mnovac@uoradea.ro

Semnătura titularului de laborator
ș.l.dr.ing. Cornelia Mihaela Novac
mnovac@uoradea.ro

Data avizării în departament
10.09.2025

Semnătura directorului de departament
s.l.dr. ing. Mircea Arion
marion@uoradea.ro

Data avizării în Consiliul facultății
25.09.2025

Semnătură Decan
conf.univ.dr. ing. Eugen Ioan Gergely
egergely@uoradea.ro