



UNIVERSITATEA DIN ORADEA

Facultatea de Inginerie Electrică și Tehnologia Informației

Departamentul de Calculatoare și Tehnologia Informației

Teme propuse pentru proiectele de diplomă/disertație în anul universitar 2025-2026

Cadru didactic: **prof. habil dr.ing. Daniela Elena Popescu**

NR. CRT.	TITLUL TEMEI	NIVEL (LICENȚĂ/ MASTER)
1.	Aplicatie pentru urmarirea medicatiei pentru pacienti	
2.	Implementarea unui sistem e-commerce centrat pe client	
3.	Sistem informatic pentru rezervări online	
4.	Platformă online pentru gestionarea unei săli de fitness	
5.	Dezvoltarea unei aplicații mobile pentru gestionarea sănătății	
6.	Sistem de recunoaștere a imaginilor folosind inteligența artificială	
7.	Educația în securitatea cibernetică	
8.	Analiza sentimentelor în feedback-ul pacienților	
9.	Sistem de diagnosticare medicală bazat pe IA	
10.	Asistent virtual pentru sănătate	

Cadru didactic: **prof. dr.ing. Doina Zmaranda**

NR. CRT.	TITLUL TEMEI	NIVEL (LICENȚĂ/ MASTER)
1.	Proiectarea și implementarea unei aplicații web cu componentă mobilă pentru planificarea și organizarea de evenimente	L
2.	Proiectarea și implementarea unei aplicații web ASP.NET MVC utilizând Entity Framework și LINQ	L
3.	Proiectarea și implementarea unei aplicații mobile cross-platform pentru planificarea/gestionarea de călătoriilor	L
4.	Aplicație web/mobilă pentru generarea de recomandări personalizate pentru filme	L
5.	Proiectarea aplicațiilor bazată pe arhitectura monolitică versus microservicii. Studiu de caz	M
6.	Tehnici de AI/Deep learning în implementarea aplicațiilor. Studiu de caz – aplicație pentru recunoașterea pieselor muzicale	M
7.	Utilizarea arhitecturii Backend for Frontend (BFF) în proiectarea de aplicații. Studiu de caz	M
8.	Chatbot inteligent pentru asistență în aplicațiile mobile	M



UNIVERSITATEA DIN ORADEA

Facultatea de Inginerie Electrică și Tehnologia Informației

Cadru didactic: **prof. dr.ing. Robert Gyorodi**

NR. CRT.	TITLUL TEMEI	NIVEL (LICENȚĂ/ MASTER)
1.	Optimizarea generării propunerilor pentru comenzile clienților folosind IA	Licenta
2.	Dezvoltarea unei aplicații de email bazate pe voce pentru persoane cu deficiențe vizuale	Licenta
3.	Dezvoltarea unei aplicații inteligente de interviuare pentru selectarea candidaților pentru angajare	Licenta
4.	Utilizarea uneltelor Open-Source pentru implementarea unui sistem SIEM pentru o rețea privată	Licenta
5.	Dezvoltarea unui sistem pentru o interacțiune facilă cu documentele confidențiale ale unei companii	Licenta
6.	Evoluția modului de dezvoltare a programelor. O evaluare a capabilităților de generare de cod a ChatGPT și alternative ale acestuia	Master
7.	Tehnici de programare sigură. Strategii de analiză și implementare	Master
8.	Strategii de analiză a vulnerabilităților și testarea de penetrare folosind unelte Open-Source	Master
9.	Platforma de vizualizare și analiză a datelor AR/VR pentru informații despre afaceri	Master
10.	Sistem de întreținere și monitorizare a infrastructurii bazat pe AR	Master

Cadru didactic: **prof. dr.ing. Cornelia Gyrodi**

NR. CRT.	TITLUL TEMEI	NIVEL (LICENȚĂ/ MASTER)
1.	Analiză predictivă a vanzarilor într-un magazin online folosind algoritmi de Machine Learning	Licenta
2.	Sistem inteligent de recomandări pentru clienții unui magazin online	Licenta
3.	Asistent Virtual Inteligent utilizând modele NLP	Licenta
4.	Dezvoltarea unei aplicații web bazată pe algoritmi IA pentru analiza a review-urilor	Licenta
5.	Sistem expert bazat pe reguli și Machine Learning pentru recomandarea pașilor într-un proces de suport tehnic	Licenta
6.	Aplicație web pentru acordare de credite bancare și asistare a deciziilor în analizarea clientilor	Licenta
7.	Integrarea bazelor relaționale și nerelaționale într-o arhitectură hibridă pentru aplicații moderne	Master
8.	Compararea suportului pentru tranzacții și consistență între SQL și NoSQL în aplicații distribuite	Master
9.	Dezvoltarea unei aplicații web de analiză a sentimentului utilizând serviciile Cloud (Google, Amazon Web Services, Microsoft Azure)	Master
10.	Aplicație web bazată pe arhitectura orientată pe servicii vs MVC- studiu comparativ	Master



UNIVERSITATEA DIN ORADEA

Facultatea de Inginerie Electrică și Tehnologia Informației

Cadru didactic: **conf. dr.ing. Mirela Pater**

NR. CRT.	TITLUL TEMEI	NIVEL (LICENȚĂ/ MASTER)
1.	Proiectarea și implementarea unei aplicații Web si mobile pentru educatia financiara a copiilor	Licenta
2.	Proiectarea și implementarea unei aplicații Web si mobile pentru managementul unei biblioteci	Licenta
3.	Aplicație mobilă Ghidul studentului UO	Licenta
4.	Proiectarea și implementarea unei aplicații Web pentru generarea si verificarea testelor online	Licenta
5.	Aplicație Web pentru coordonarea activității unui spital	Licenta
6.	Proiectarea și implementarea unei platforme de software educațional	Licenta
7.	Aplicație grafică pentru asistarea învățării noțiunilor de chimie organică implementată în Processing	Licenta
8.	Aplicație grafică pentru asistarea învățării noțiunilor de geometrie în spațiu implementată în Processing	Licenta
9.	Studiu comparativ al instrumentelor de monitorizare și analizare a activității de pe un site	Master

Cadru didactic: **conf. dr.ing. Gianina Gabor**

NR. CRT.	TITLUL TEMEI	NIVEL (LICENȚĂ/ MASTER)
1.	Aplicație web pentru gestionarea bugetului personal	L
2.	Site web responsive pentru booking online	L
3.	Aplicație web pentru gestionarea energiei personale	L
4.	Aplicație web pentru managementul unui stil de viață sănătos	L
5.	Asistent virtual pentru recomandari vestimentare personalizate	L
6.	Aplicație web pentru gestionarea animalelor de companie	L
7.	Studiu comparativ al platformelor utilizate în managementul proiectelor IT	M
8.	Server-side vs. client-side rendering în aplicațiile web	M
9.	Analiza comparativă NextJS și Angular	M
10.	Studiu comparativ Angular vs. React	M



UNIVERSITATEA DIN ORADEA

Facultatea de Inginerie Electrică și Tehnologia Informației

Cadru didactic: **conf. dr.ing. Ovidiu Novac**

NR. CRT.	TITLUL TEMEI	NIVEL (LICENȚĂ/ MASTER)
1.	Implementarea unui joc de tip snake cu ajutorul Unity 3D	L
2.	Implementarea unui joc de tip Endless Runner cu ajutorul Unity 3D.	L
3.	Implementarea unui joc de tip first person shooter cu ajutorul Unity 3D	L
4.	Implementarea unui joc de tip tower defense cu ajutorul Unity 3D.	L
5.	Implementarea unui joc de tip Role-Playing Game (RPG) cu ajutorul Unity 3D.	L
6.	Implementarea unei stații meteorologice personale folosind Raspberry Pi	L
7.	Implementarea unui sistem de monitorizare a mediului folosind Raspberry PI	L
8.	Implementarea unui sistem de monitorizare inteligentă a locuinței folosind Raspberry Pi	L
9.	Studiu comparativ între două aplicații realizate în Angular și React	M
10.	Studiu comparativ între Symfony și Laravel la implementarea site-urilor web	M

Cadru didactic: **conf. dr. inf. Elisa Moisi**

NR. CRT.	TITLUL TEMEI	NIVEL (LICENȚĂ/ MASTER)
1.	Aplicație mobilă pentru comanda de mâncare "Școala după școală"	L
2.	Aplicație web pentru gestionarea publicațiilor la nivel de departament	L
3.	AI în asistența medicală: crearea unui sistem de management al pacientului	L
4.	AI în asistența medicală: crearea unui sistem pentru diagnostic	L
5.	Aplicație pentru sugerează rețete în funcție de ingrediente	L
6.	Aplicație pentru identificarea tranzacțiilor sau activităților frauduloase. Compararea modelelor de învățare automată.	M
7.	Învățarea automată în detectarea și prevenirea fraudelor financiare. Aplicație web.	M
8.	IA în asistența medicală: diagnostic, predicție a tratamentului și îngrijirea pacienților	M
9.	Crearea unei aplicații web pentru detectarea atacurilor XSS	M



UNIVERSITATEA DIN ORADEA

Facultatea de Inginerie Electrică și Tehnologia Informației

Cadru didactic: **s.l. dr.ing. Florin Vancea**

NR. CRT.	TITLUL TEMEI	NIVEL (LICENȚĂ/ MASTER)
1.	Implementarea experimentală a unui sistem de poziționare pentru interiorul clădirii	L
2.	Aplicație pentru identificarea automată a contextului de rețea și monitorizare a calității serviciilor	L
3.	Urmărirea calității mediului și avertizarea de pericol folosind soluții de senzori cu cost scăzut.	L
4.	Modul pentru urmărirea și colectarea de informații statistice privind traficul de rețea, pe platforma de router OpenWRT	L
5.	Implementarea experimentală a unui sistem de autentificare între dispozitive mobile folosind sunete	L
6.	Implementarea experimentală a unui sistem de autentificare non-interceptabilă folosind o metodă optică cu coduri QR	L
7.	Mediu de laborator pentru demonstrarea mecanismelor fizice și logice folosite de conexiunile ADSL	L
8.	Platforma pentru mesagerie privată folosind tehnici de steganografie	L

Cadru didactic: **s.l. dr.ing. Otto Poszet**

NR. CRT.	TITLUL TEMEI	NIVEL (LICENȚĂ/ MASTER)
1.	Sistem de monitorizare și de alarmă bazat pe un microcontroler.	Licență
2.	Sistem de acces și de evidență bazat pe carduri și pe date biometrice.	Licență
3.	Calculator de bord pentru o mașină	Licență
4.	Robot autonom cu ecolocație.	Licență
5.	Sistem de achiziție și de prelucrare a datelor folosind un microcontroler. Integrare LabView.	Licență
6.	Studiu comparativ între diferite sisteme avansate de prelucrare și de sinteză a semnalelor audio.	Master
7.	Managementul sistemelor critice folosind IA.	Master
8.	Utilizarea IA în securitate cibernetică. Prevenirea și detecția amenințărilor cibernetice	Master
9.	Analiza și detecția atacurilor de tip phishing folosind algoritmi de învățare automată	Master
10.	Securizarea comunicațiilor IoT cu algoritmi criptografici ușori (Lightweight Cryptography)	Master



UNIVERSITATEA DIN ORADEA

Facultatea de Inginerie Electrică și Tehnologia Informației

Cadru didactic: **s.l. dr. ing. George Pecherle**

NR. CRT.	TITLUL TEMEI	NIVEL (LICENȚĂ/ MASTER)
1.	Dezvoltarea unei aplicații web sau mobile pentru managementul finanțelor personale	Licență
2.	Platformă web de e-learning pentru cursuri și evaluări interactive	Licență
3.	Crearea unei aplicații web sau mobile de urmărire a sănătății pentru monitorizarea fitness-ului și a stării generale	Licență
4.	Proiectarea și implementarea unui sistem de colaborare în timp real pentru echipele de la distanță	Licență
5.	Crearea unei aplicații web sau mobile pentru descoperirea evenimentelor locale și rezervarea biletelor	Licență
6.	Aplicație web sau mobilă pentru gestionarea deșeurilor și soluții de reciclare la nivel comunitar	Licență
7.	Crearea unei aplicații web sau mobile pentru servicii Smart City și de implicare a cetățenilor	Licență
8.	Explorarea impactului tehnologiei Blockchain asupra confidențialității și securității datelor	Master
9.	Evaluarea eficacității algoritmilor de învățare automată în detectarea amenințărilor de securitate cibernetică	Master
10.	Rolul inteligenței artificiale în îmbunătățirea experiențelor de învățare personalizate în educație	Master

Cadru didactic: **ș.l. dr.ing. Coman Simina**

NR. CRT.	TITLUL TEMEI	NIVEL (LICENȚĂ/ MASTER)
1.	Sistem informatic web pentru planificarea și monitorizarea sarcinilor într-un mediu organizațional	Licență
2.	Aplicație web pentru organizarea și gestionarea evenimentelor	Licență
3.	Dezvoltarea unei aplicații web pentru facilitarea procesului de adopție a animalelor	Licență
4.	Dezvoltarea unei aplicații web pentru organizarea și planificarea vacanțelor	Licență
5.	Implementarea unei aplicații web pentru managementul livrărilor în restaurante	Licență
6.	Implementarea unei platforme de e-learning	Licență
7.	Dezvoltarea unei aplicații web pentru gestionarea activităților de tip homeschooling	Licență



UNIVERSITATEA DIN ORADEA

Facultatea de Inginerie Electrică și Tehnologia Informației

Cadru didactic: **s.l. dr. Mircea Petru Ursu**

NR. CRT.	TITLUL TEMEI	NIVEL (LICENȚĂ/ MASTER)
1.	Simularea structurii și a funcționării unui sistem de calcul pe placa Altera DE1.	L
2.	Simularea structurii și a funcționării unui sistem de calcul cu o placă de dezvoltare Arduino.	L
3.	Aplicație web pentru management în agricultura cu stație meteo integrată	L
4.	Sistem inteligent de udare a plantelor	L
5.	Sistem Smart de economisire a apei	L
6.	Sistem Call and Message	L
7.	Ceas digital cu senzor de umiditate și temperatură	L
8.	Stație meteo inteligentă	L

Cadru didactic: **Ș.l.dr.inf. Octavia-Maria Bolojan**

NR. CRT.	TITLUL TEMEI	NIVEL (LICENȚĂ/ MASTER)
1.	Dezvoltarea unei aplicații web pentru managementul și gestionarea sarcinilor de lucru și a proiectelor în cadrul unei companii	Licență
2.	Dezvoltarea unei aplicații web sau mobile pentru gestionarea stării de sănătate a unui pacient în cadrul unei clinici	Licență
3.	Proiectarea și implementarea unei platforme educaționale de e-learning pentru studenții unei universități	Licență
4.	Dezvoltarea unui site web de furnizare a unor cursuri de formare online interactive	Licență
5.	Proiectarea și implementarea unei platforme educaționale de rezolvare a diferitelor probleme matematice cu ajutorul MATLAB	Licență
6.	Dezvoltarea unei aplicații pentru recunoaștere facială prin combinarea procesării imaginilor cu tehnici de Inteligență Artificială	Licență
7.	Algoritmi de Machine Learning și aplicații ale Inteligenței Artificiale în rezolvarea unor probleme reale – studiu comparativ	Licență
8.	Analiză comparativă a funcțiilor de activare utilizate în rețele neuronale aplicate în domeniul viziunii computerizate	Licență
9.	Implementarea unui algoritm bazat pe Inteligență Artificială / Machine Learning pentru gestionarea serviciilor de monitorizare oferite de o companie de transport	Licență
10.	Implementarea unei aplicații de studiu pentru modelarea matematică a populațiilor implicate în patogeneza bolilor autoimune sau infecțioase	Licență



UNIVERSITATEA DIN ORADEA

Facultatea de Inginerie Electrică și Tehnologia Informației

Cadru didactic: **s.l. dr. ing. Mircea Mihailă**

NR. CRT.	TITLUL TEMEI	NIVEL (LICENȚĂ/ MASTER)
1.	Monitorizarea producției de energie electrică pentru un panou fotovoltaic	Licență
2.	Tracker GSM pentru urmărirea unui autovehicul	Licență
3.	Casa inteligentă monitorizată cu ajutorul telefonului mobil	Licență
4.	Parcare inteligentă monitorizată cu ajutorul telefonului mobil	Licență

Cadru didactic: **s.l. dr. inf. Mirabela Felicia Costea**

NR. CRT.	TITLUL TEMEI	NIVEL (LICENȚĂ/ MASTER)
1	Studiu comparativ între diferite programe malware	Licență
2	Aplicație web pentru managementul clienților (salon, clinică)	Licență
3	Aplicație web de organizare a echipelor și sarcinilor în stil kanban cu chat integrat	Licență
4	Platformă web de e-learning	Licență
5	Aplicație de planificare și optimizare a rutelor de livrare folosind algoritmi genetici	Licență
6	Sistem embedded wearable cu senzori biometrici și interfață mobilă	Licență
7	Smart Parking cu acces auto bazat pe recunoașterea plăcuțelor	Licență
8	Aplicație pentru realitate augmentată în scop educațional	Licență